

МБОУ «Шеркальская СОШ»

Конспект внеурочного занятия «Математика с увлечением» 1 класс

Автор: учитель Слинкина Л.Н.

Конспект внеурочного занятия «Математика с увлечением» 1 класс

Тема: Серый волк. Танграм.

Цель: познакомить с игрой головоломкой танграм. Знакомство с санитаром леса – волком.

Задачи

Образовательные: закрепить умение определять количество танграма, называть фигуры, которые входят в состав танграма, строить недостающие части танграма, строить фигуры из частей танграма, познакомить с санитаром леса – волком, расширить и уточнить знания детей о волках, пополнить имеющиеся у детей знания новыми сведениями.

Развивающие: развивать навыки конструирования, зрительную память, речь учащихся, логическое мышление.

Воспитательные: способствовать формированию личностных учебных действий, умение слушать другого, принимать или не принимать его позицию, создать условия для воспитания интереса к математике и окружающему миру.

Планируемые предметные результаты

Определять количество частей танграма, называть фигуры, которые входят в его состав, строить недостающие части танграма, строить фигуры из частей танграма; познакомить с санитаром леса – волком, расширить и уточнить знания детей о волках, пополнить имеющиеся у детей знания новыми сведениями.

Оборудование к занятию: рабочая тетрадь, белая бумага с рисунком танграма, ножницы, карандаши.

Минимальные требования к программным ресурсам: ПК, колонки, проектор, интерактивная доска, программа IQBoard V4.6

Ход занятия

1. Организационный момент.

В круг широкий, вижу я,
Встали все мои друзья.
Мы сейчас пойдём направо,
А теперь пойдём налево.
В центре круга соберёмся
И на место все вернёмся.
Улыбнёмся, подмигнём
И опять играть начнём.

Игра «Поменяйте местами те, кто...»

- Поменяйтесь местами те, кто любит играть.
- Поменяйтесь местами те, кто не любит играть.
- Поменяйтесь местами те, кто любит играть в подвижные игры.
- Поменяйтесь местами те, кто любит играть в компьютерные игры.
- Поменяйтесь местами те, кто любит отгадывать загадки.

2. Актуализация опорных знаний. Постановка проблемы.

1. Загадка.

– Отгадайте загадку.
Дружбу водит лишь с лисой,
Этот зверь сердитый, злой.
Он зубами щёлк да щёлк,

Очень страшный серый....

2. Беседа о волке

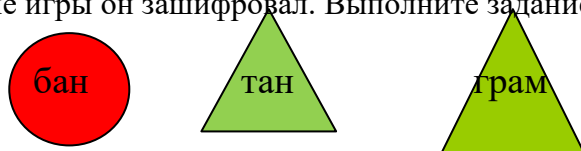
- Серый волк – герой многих сказок. В них его чаще всего называют «серым разбойником».
- Как вы думаете, почему?
- В конце занятия мы вернёмся к этому вопросу.
- Уже давно человек сумел приручить этого грозного зверя. От серого волка ведут свою родословную все собаки
- Чем волк отличается от собаки?

В отличие от собак, волк не лает, а рычит или воет. Волчий вой – протяжный, тревожный. Становится не по себе, когда услышишь его в вечерних сумерках, Волк крупнее собаки и свой хвост не закручивает « в колечко. Волчий мех тёплый, густой.

- В логове у волчицы и волка в апреле появляются на свет, в среднем, 5 волчат. Они рождаются слепыми и глухими. На 12 сутки малыши начинают видеть и слышать.

3. Сложить фигуру из частей

- Маленькие волчата, как и дети, очень любят играть. Волчонок хочет поиграть с вами. Название игры он зашифровал. Выполните задание и шифр спадёт.



- Назовите, одним словом.
- Что общего?
- Исключите лишнюю. Обоснуйте свой выбор.
- Как вы думаете, сможем ли мы из этих треугольников составить новую фигуру?
- Прочитаем название игры.
- А теперь поиграйте в танграм.
- Почему не играете?
- В чём затруднение?
- Какова тема занятия?
- Кто предложил нам эту игру?
- Какие цели поставим перед собой?
- Есть какие-то предположения? Что это за игра?

3. Открытие новых знаний.

1. Легенда

Танграм – старинная китайская игра – головоломка.

«Это было очень давно, почти две с половиной тысячи лет назад. У немолодого императора Китая родился долгожданный сын и наследник. Шли годы. Мальчик рос здоровым и сообразительным не по летам. Одно беспокоило старого императора: его сын, будущий властелин огромной страны, не хотел учиться. Мальчику доставляло большое удовольствие целый день забавляться игрушками.

Император призвал к себе трёх мудрецов, один из которых был известен, как математик, другой прославился, как художник, а третий был знаменитый философ, и повелел им придумать игру, забавляясь которой его сын постиг бы начало математики, научился смотреть на окружающий мир пристальными глазами художника, стал бы терпеливым, как истинный философ, и понял бы, что зачастую сложные вещи состоят из простых вещей. Три мудреца придумали такую игру ...»

2. Исследование заготовки танграм. (приложение 1)

- Буквально слово танграм означает семь дощечек мастерства. Почему?
- Вы ответите на этот вопрос, после того как проведёте исследование заготовки танграм.
- Работать будем в группах.

По окончании работы дети читают вопросы, называют ответы, доказывают на доске.

3. Правила игры

- Суть игры заключается в том, чтобы собирать разные фигурки животных, людей. Используя все семь частей плотно присоединяя, их друг другу.

4. Первичное закрепление.

1. Хитрая задачка

- Волчонок так спешил, что допустил ошибки в построении. Вы уже знаете, какие фигуры входят в состав танграма. Посмотрите внимательно, определите, каких фигур нет.

Дети называют фигуры, учитель щёлкает на слайде – выходят фигуры.

- Все ошибки исправлены. Хорошо справились с заданием. Молодцы!

2. Самостоятельная работа

- Давайте попробуем при помощи тангов составить фигуру нашего гостя.

Дети строят фигуру волка. Учитель корректирует работу. Ученик, который закончит работу первым, составляет волка на доске.

- Родители волчонка ушли на охоту. Удивительно, но волк никогда не охотится рядом с логовом, с местом, где живёт, за добычей он будет уходить далеко.
- Отдохнём немножко.

Физкультминутка – считалочка.

День и ночь по лесу рыщет,
 День и ночь добычу ищет.
 Ходит – бродит волк молчком,
 Уши серые – торчком.

3. Волки - санитары леса

- Чем питается волк?
- Может изгнать волков из леса? Уничтожить их совсем?
- Что вы можете сказать в оправдание этого животного?
- Учёные провели ряд исследований и доказали, что волки не наносят ущерб природе, а наоборот способствуют её оздоровлению. Их жертвами, как правило, становятся старые, больные или неопытные животные. С больным животным исчезает заболевание; если убит старый зверь, молодым и сильным достается больше еды. Хотя волки считаются беспощадными, удачей оканчивается лишь каждая десятая охота. Справедливо волка называют санитаром леса.

Все-Все,
 Все на свете,
 На свете нужны,
 И Мошки
 Не меньше нужны, чем Слоны.
 Нельзя обойтись
 Без чудищ нелепых
 И даже без хищников, -
 Злых и свирепых.

Нужны все на свете!
Нужны все подряд -
Кто делает мед
И кто делает яд!
Плохие дела
У Кошки без Мышки,
У Мышки без Кошки
Не лучше делишки!
И, если мы с кем-то
Не очень дружны,
Мы все-таки **ОЧЕНЬ**
Друг другу нужны!
А если нам кто-нибудь
Лишним покажется,
То это, конечно,
Ошибкой окажется!
Все-Все,
Все на свете,
На свете нужны,
И это все дети
Запомнить должны!

5. Итог. Рефлексия.

- С какой игрой нас познакомил волк?
- Назовите правила игры.
- В эту игру вы можете играть только в школе?
- Я за вас рада.

Игра «А мы за тебя рады»

- Каждый из вас расскажет, какие открытие сделал на занятии, а остальные порадуются.

Литература

1. Математика с увлечением. 1 класс. Тетрадь для обучающихся. /М.В. Буряк, Е.Н. Карышева – М.: Планета, 2013
2. Математика с увлечением. 1 класс. Интегрированный образовательный курс. Методическое пособие с электронным интерактивным приложением. /М.В. Буряк, Е.Н. Карышева – М.: Планета, 2013

Приложение 1.

- **Разрежьте по линиям танграм.**
- **Назовите его части.**
- **Сосчитайте и запишите.**

- Сколько всего четырёхугольников?

- Сколько маленьких треугольников?

- Сколько больших треугольников?

- Сколько средних треугольников?

- Сколько квадратов?

